

# **PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN KREATIFITAS SISWA DALAM PEMBUATAN DESAIN PRESENTASI MENARIK MENGGUNAKAN CANVA DI SMKN 2 TANGERANG SELATAN**

Ghema Nusa Persada<sup>1</sup>, Endin Fahrudin<sup>2</sup>, Hardiansyah<sup>3</sup>, Akbar Ikhsan Pratama<sup>4</sup>, Aulia Lintang Sinawang<sup>5</sup>, Reyfany Khaeratunlisa<sup>6</sup>, Slamet Febiyanto<sup>7</sup>  
Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan  
E-mail : [dosen02687@unpam.ac.id](mailto:dosen02687@unpam.ac.id)

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi memberikan berbagai dampak yang signifikan, terutama dalam dunia pendidikan. Berbagai metode penyampaian materi dalam proses pembelajaran mengalami pergeseran. Dimana pada saat ini, sekolah umumnya sudah memiliki komputer bahkan jaringan internet yang baik. Tentu saja guru dan pustakawan sebagai tenaga pendidikan harus mampu menyesuaikan dan menggunakan fasilitas ini untuk mengembangkan berbagai cara penyampaian materi. Hadirnya media penyampaian informasi dengan menggunakan teknologi informasi tentu saja sangat membantu agar pesan atau materi yang disampaikan dapat diterima dengan baik. Berbagai macam media digunakan untuk menyampaikan materi, mulai dari papan tulis, menggunakan Microsoft PowerPoint dan sekarang menggunakan aplikasi canva. Media baru ini membantu menyediakan template yang dapat digunakan dengan mudah dan desain yang sangat menarik. Pemanfaatan ini tinggal mengasah kreatifitas para murid sehingga dapat digunakan secara maksimal. Terdapat lebih dari 100 situs yang memberikan layanan seperti ini mulai dari yang gratis sampai dengan berbayar. Berikut ini akan dijelaskan bagaimana menggunakan situs [www.canva.com](http://www.canva.com) dengan gratis. Canva merupakan aplikasi berbasis online dengan menyediakan desain menarik berupa template, fitur-fitur, dan kategori-kategori yang diberikan di dalamnya. Dengan desain yang beragam dan menarik, membuat proses pembelajaran menjadi tidak membosankan. Dengan menggunakan aplikasi Canva, guru dapat mengajarkan ilmu pengetahuan, kreativitas, serta keterampilan yang akan didapatkan untuk peserta didik, sehingga media ini juga dapat dimanfaatkan dalam berbagai ranah kehidupan. Pelaksanaan kegiatan pengabdian dibagi kedalam beberapa tim pengusul melakukan pendekatan dan sosialisasi tentang kegiatan yang akan dilaksanakan untuk menjalin kerjasama dengan pihak SMKN 2 Tangerang Selatan.

Kata kunci : PKM, Teknologi Informasi, Software, Canva, Pelatihan.

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan komputer yang semakin pesat dimanfaatkan oleh masyarakat dalam berbagai bidang kehidupan. Pemanfaatan dilakukan mulai dari kegiatan pendidikan, kegiatan bisnis, pemerintahan, hiburan serta kegiatan lainnya. Pendidikan sebagai bagian dari system kehidupan di masyarakat tidak dapat dilepaskan dari perkembangan dan perubahan teknologi. Media pembelajaran teknologi yang banyak diminati dan kalangan masyarakat yaitu media pembelajaran berbasis computer. Perkembangan dari program computer sendiri pastinya makin berkembang dan makin canggih. Dalam bidang pendidikan computer ini telah dikenal mulai dari tingkat SD sampai dengan tingkatan mahasiswa. Salah satu contoh program computer yang paling sederhana dan sering digunakan yaitu Microsoft Powerpoint.

Microsoft Powerpoint merupakan aplikasi software yang dapat digunakan untuk menyampaikan materi berupa tulisan, gambar, video, animasi dan lain-lain. Powerpoint merupakan media yang digunakan untuk menyampaikan poin-poin pokok dari materi yang kita sampaikan dengan fitur – fitur yang menarik. Microsoft powerpoint digunakan sebagai media presentasi dan publikasi yang digunakan oleh murid, mahasiswa serta guru / dosen. Selain sebagai media presentasi, powerpoint juga dapat digunakan untuk membuat desain banner atau edit foto.

Dalam kegiatan belajar di sekolah, powerpoint akan sangat memberikan hasil yang baik dan menarik dengan menggunakan berbagai fitur – fitur yang tersedia. Ms Powerpoint sudah banyak dimanfaatkan baik disekolah maupun di perguruan tinggi untuk proses pembelajaran. Tetapi sosialisasi dan pemanfaatan program ini masih kurang. Selain oleh terbatasnya SDM yang menguasai program tersebut, salah satu hambatannya lagi yaitu fasilitas yang terbatas. Dalam penerapannya Microsoft powerpoint

dapat membantu murid-murid dalam menyiapkan presentasi hasil belajar kepada guru-guru.

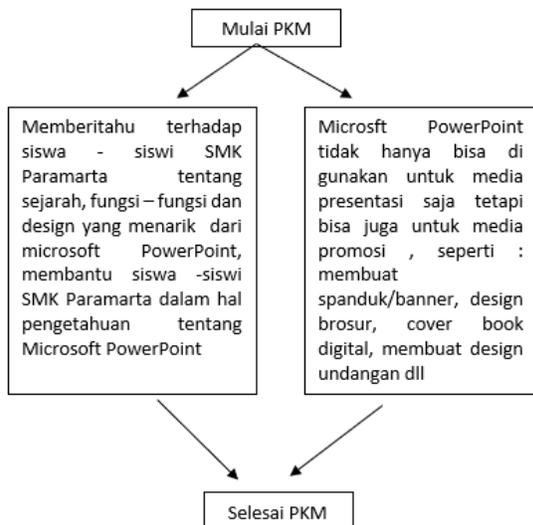
SMK Paramarta Jombang adalah salah satu sekolah menengah kejuruan yang berada di Jl. Jombang Raya No. 70 Kecamatan Ciputat, Tangerang Selatan. Guru serta siswa siswi kurang bisa memahami dan mengimplementasikan penggunaan aplikasi Microsoft Powerpoint sebagai slide presentasi, sehingga perlu dilakukan bentuk kegiatan pelatihan. Dengan melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat berupa pelatihan ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan guna meningkatkan keahlian serta pemahaman dalam penggunaan computer khususnya Microsoft Powerpoint sebagai bahan pendukung proses belajar mengajar.

### **1.2 Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat**

Kegiatan PKM ini bertekad untuk memberikan bantuan kepada masyarakat dalam hal ini para siswa sebagai proses pematapan atau pengembangan diri meningkatkan kreatifitas dan pengetahuan mengenai pembuatan website praktis sebagai bahan edukasi mengenai programming nantinya. Hal tersebut demikian merupakan kegiatan yang bertujuan untuk memacu kapabilitas masyarakat khususnya siswa dalam memilih platform untuk mengaktualisasikan kemampuan programming masing – masing individu. Oleh karenanya, PKM sepatutnya diarahkan ke aktifitas kegiatan yang efek dan faedahnya dapat efektif secara substansial pada masyarakat.khususnya siswa.

## 2. DESAIN PEMECAHAN MASALAH

Desain pemecahan masalah pengabdian kepada masyarakat adalah rencana mengenai kegiatan yang akan dilakukan pada saat kegiatan yang dilakukan. Hal mendasar yang ditawarkan untuk ikut memecahkan masalah dan menggali potensi siswa – siswi SMK Paramarta untuk mengenal Microsoft PowerPoint, membuat Laporan Hasil Belajar Siswa Dengan Microsoft Office PowerPoint dan ketiga membuat design yang kreatif dengan menggunakan Microsoft Office PowerPoint. Oleh karena itu , kami melakukan pengabdian masyarakat yang dikemas dengan nama kegiatan.“ **PELATIHAN PEMBUATAN DESIGN PERSENTASI YANG MENARIK MENGGUNAKAN MICROSOFT OFFICE POWER POINT DI SMK PARAMARTA**”. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat dalam skema di bawah ini:



## 3. KELOMPOK SASARAN

Fokus PKM ini yaitu pada kelompok sasaran program pengabdian masyarakat meliputi SMK Paramarta yang beralamatkan di Jl. Jombang Raya No. 70 Kecamatan Ciputat, Tangerang Selatan., dengan jumlah para siswa kurang lebih 25 orang dalam satu kelas. Adapun kegiatannya adalah berupa penyuluhan dan pengenalan serta praktek pembuatan design menarik menggunakan Microsoft PowerPoint.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Metode yang akan di gunakan dalam penyelenggaraan pengabdian masyarakat ini dilakukan secara luring yaitu melalui kegiatan :

1. Penyuluhan & Pengenalan
2. Praktek Pembuatan

Hal tersebut bisa terlaksana insyaAllah dengan baik dan lancar. Berikut adalah susunan acara PKM yang telah diselenggarakan di SMK Paramarta :

WAKTU	DURASI	ACARA	PELAKSANA
07.00 – 07.30	30	Persiapan Bahan PKM	Panitia
07.30 – 07.40	10	Pembukaan	Panitia
07.40 – 07.50	10	Sambutan Kepala SMK PARAMARTA	Ibu Wahyuningsih
07.50 – 07.55	5	Sambutan Perwakilan Dosen Pendamping PKM	Epk. Dr. Yunus, S.Pd. M.Pd.I
07.55 – 08.00	5	Sambutan Ketua Pelaksana PKM	Sdr. Yusuf Aprianto
08.00 – 08.30	30	Materi Pengenalan Ms. PowerPoint	Panitia
08.30 – 09.30	60	Praktek Pembuatan Desain Presentasi Menggunakan Ms. PowerPoint	Panitia & Peserta
09.30 – 09.40	10	Question & Answer	Panitia & Peserta
09.40 – 09.50	10	Quiz	Panitia & Peserta
09.50 – 10.00	10	Penutup dan Doa	Panitia

Dokumentasi pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat:



## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini dapat di ambil kesimpulan bahwa:

1. Dari kandidat pelatihan pembuatan design persentasi yang menarik menggunakan *Microsoft PowerPoint* yang ikut serta yakni SMK Paramarta merespon hangat dan mengapresiasi yang mendalam terhadap pelatihan tersebut.

2. Pada pemaparan proses pembuatan design *Microsoft PowerPoint* guna mengaktualkan SMK Paramarta untuk lebih memaksimalkan kegiatan pengelolaan dan siswa SMK Paramarta untuk lebih kreatif dalam membuat design di *Microsoft PowerPoint* untuk persentasi.

3. Tersampainya materi pelatihan yang menunjukkan adanya respon positif yang diberikan pada pelatihan tersebut.

4. Respon positif yang ditimbulkan oleh peserta dari pelatihan yang dilakukan panitia meliputi SMK Paramarta mendapatkan pengetahuan baru yang sebelumnya kesulitan dalam hal membuat design di *Microsoft PowerPoint* serta terdapat kebanggaan tersendiri oleh peserta pelatihan karena mendapatkan pengetahuan dan kemampuan baru pada kegiatan yang sudah diselenggarakan oleh panitia.

## 5.2 Saran

Sebagai bentuk kontribusi dosen dan mahasiswa terhadap kemasyarakatan kami berharap akan ada kegiatan lanjutan atau diselenggarakan kembali kegiatan – kegiatan seperti ini dalam rangka mengembangkan wawasan di lingkungan masyarakat

khususnya di SMK Paramarta. Karena kegiatan PKM ini manfaatnya sangat banyak.

## DAFTAR PUSTAKA

1. Jeperson Hutahaeen “PELATIHAN APLIKASI POWERPOINT BAGI GURU DAN STAF SD NEGERI 010240 PEMATANG CENGKRING,” Juli 2020. (online). <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/jurdimas/article/view/5>
2. Ainin, Moh, Mohammad Ahsanuddin, and Imam Asrori. 2019. “Pelatihan Powerpoint Bagi Guru Bahasa Arab MTs Kota Dan Kabupaten Kediri.” Al-khidmah.
3. Ardiansah, Feri, and Diah Rina Miftakhi. 2019. “PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS POWERPOINT BAGI TENAGA PENDIDIK PAUD HIMPAUDI KECAMATAN GABEK KOTA PANGKALPINANG Feri Ardiansah 1 , Diah Rina Miftakhi 2.” Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat.
4. Nurhidayati, Nurhidayati, Imam Asrori, Mohammad Ahsanuddin, and M.Wahib Dariyadi. 2019. “PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS POWERPOINT DAN PEMANFAATAN APLIKASI ANDROID UNTUK GURU BAHASA ARAB.” Jurnal KARINOV.